1 Informações Importantes

Informações Básicas

2 Partilhar Informações

3 Controlo Parental

Como Começar

4 Introdução

5 Controlos

6 Guardar Dados

Como Jogar

7 Ecrã de Título

8 Menu Principal

9 O Jogo

Comunicação Sem Fios

10 Modo Download

11 StreetPass

12 Minijogos do StreetPass

Assistência Técnica

13 Informações de Contacto

1 Informações Importantes

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Leia também o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS, pois este contém informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

◆ Salvo indicado em contrário, todas as referências a "Nintendo 3DS" neste manual referem-se às Consolas Nintendo 3DS™ e Nintendo 3DS™ XL.

Informações sobre Saúde e Segurança

⚠ IMPORTANTE

Pode consultar informações importantes sobre a sua saúde e segurança, acedendo à aplicação Informações sobre Saúde e Segurança a partir do Menu HOME.

Para aceder a esta aplicação, toque no símbolo ⚠ no Menu HOME. Em seguida, toque em ABRIR e leia atentamente o conteúdo de todas as secções. Quando terminar, prima HOME para regressar ao Menu HOME.

Antes de utilizar aplicações da Nintendo 3DS, deverá ler na íntegra o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

Para obter informações sobre as precauções a ter relativamente à comunicação sem fios ou à jogabilidade online, consulte a secção "Informações sobre Saúde e Segurança" no manual de instruções da consola.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta oito idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol, italiano, neerlandês, português e russo. Pode alterar o idioma da aplicação modificando as definições de idioma da consola. Para obter instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulte o manual eletrónico das Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemanha):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):
www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):
www.censorship.govt.nz

Advertências

Esta aplicação (incluindo todo e qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregue para utilizar com a aplicação em causa) é licenciada pela Nintendo apenas para utilização pessoal e não comercial com a sua Consola Nintendo 3DS. A utilização de quaisquer serviços online desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta da Nintendo 3DS.

A reprodução ou utilização não autorizada é proibida.
Esta aplicação dispõe de medidas de proteção técnica para impedir a cópia ou a reprodução de conteúdos.
Nem a sua Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram concebidas para utilização com dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações

técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, nem para utilização com qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS.
Após a atualização da Nintendo 3DS ou das suas aplicações, quaisquer dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, ou qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS podem fazer com que a sua Consola Nintendo 3DS deixe de funcionar permanentemente e causar a eliminação de conteúdos.

Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual nacionais e internacionais.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ATSP-00

2 Partilhar Informações

Os conteúdos criados por utilizadores podem ser mensagens, personagens Mii, imagens, fotos, vídeos, ficheiros áudio, padrões QR Code, etc.

Trocar Conteúdos

A seguir, são apresentadas precauções gerais relativas à troca de conteúdos com outros utilizadores. O tipo de conteúdos que se podem trocar dependerá de cada aplicação.

- Os conteúdos carregados podem ser vistos por outros utilizadores. Também podem ser copiados, modificados e redistribuídos por terceiros.
  Tenha em atenção que, uma vez enviados, não é possível apagar estes conteúdos ou limitar a sua utilização.

- Quaisquer conteúdos carregados podem ser removidos sem aviso prévio. A Nintendo pode também remover ou ocultar conteúdos que considere inapropriados.

- Precauções a ter quando criar e carregar conteúdos...
  - Não inclua qualquer informação que possa ser utilizada para o identificar a si ou a terceiros, como, por exemplo, o nome, o endereço de e-mail, a morada ou

o número de telefone.
- Não inclua nada que possa ser considerado danoso ou ofensivo por terceiros, ou que cause desconforto.
- Não infrinja os direitos dos outros. Não utilize conteúdos de terceiros ou que exibam fotos, imagens e vídeos de terceiros sem a sua permissão.
- Não inclua conteúdos ilegais ou que promovam atividades ilegais.
- Não inclua quaisquer conteúdos que violem a moralidade pública.

3 Controlo Parental

Algumas funcionalidades desta aplicação podem ser restringidas através das opções do Controlo Parental enumeradas abaixo.

✦ Para mais informações sobre o Controlo Parental, consulte o manual de instruções da consola.

● StreetPass
Restringe o uso do StreetPass™ (pág. 11) para encontrar outras personagens Mii e participar em batalhas de minijogos.

● Modo Download DS
Restringe os combates através do Modo Download DS (pág. 10).

4 Introdução

Viaje até à Ilha Maravilha e divirta-se com uma grande variedade de jogos em Mario Party™: Island Tour! Jogue sozinho ou com amigos e familiares em vários tabuleiros de jogo e entre em competições num conjunto de minijogos, que podem ser jogados por até quatro jogadores. Não se esqueça de experimentar também a funcionalidade StreetPass!

5 Controlos

Controlos do Menu

Toque no ecrã tátil ou use os seguintes botões para navegar pelos menus.

Navegação	✣/◎
Confirmar	Ⓐ
Anterior	Ⓑ

Controlos Durante o Jogo

Os controlos irão mudar dependendo do jogo. Pode verificar os controlos dos minijogos antes deles começarem ou no ecrã de pausa.

Pausar

Prima START para pausar o jogo.

Outros Controlos

Para jogar alguns minijogos, irá precisar de inclinar ou virar a Consola Nintendo 3DS. Siga as instruções que aparecerem no ecrã.

- Enquanto estiver a jogar minijogos que utilizem o sensor de giroscópio, prima ✣ para regressar à orientação inicial.

Ao utilizar esta aplicação, terá de movimentar a Consola Nintendo 3DS enquanto joga.
Certifique-se de que dispõe de espaço suficiente em seu redor e de que segura a consola firmemente com as duas mãos enquanto joga.
O incumprimento destas recomendações poderá provocar lesões ou danos materiais.

6 Guardar Dados

As suas pontuações e outros dados serão guardados automaticamente em vários momentos, incluindo os seguintes:

- Quando completar um tabuleiro ou minijogo;
- Durante os Minijogos do StreetPass.

Gravação de Suspensão

Ao jogar a Torre do Bowser (pág. 8), uma gravação de suspensão permitir-lhe-á sair e continuar o jogo mais tarde a partir do local onde ficou anteriormente. Quando vencer um minijogo, a gravação de suspensão será automaticamente atualizada.

- ✦ Pode continuar a jogar a partir do ponto em que abandonou o jogo entrando novamente na Torre do Bowser e selecionando CONTINUAR O JOGO.
- ✦ Apenas pode haver uma gravação de suspensão de cada vez.

Apagar Dados

Para apagar todos os dados de gravação, mantenha premidos Ⓐ + Ⓑ + Ⓧ + Ⓨ simultaneamente quando estiver a iniciar o jogo a partir do Menu HOME.

✦ Dados apagados não poderão ser recuperados, por isso tenha cuidado.

- Durante o processo de gravação, não reinicie ou desligue a consola, nem retire o cartão de jogo ou o Cartão SD. Tenha cuidado para não deixar entrar sujidade nos terminais. Qualquer uma destas ações poderá resultar numa perda de dados irreversível.
- Não utilize acessórios ou aplicações externas para modificar os seus dados de gravação, o que poderá impossibilitar a progressão ou levar à perda de dados de gravação. Qualquer modificação será irreversível, portanto tenha cuidado.

7 Ecrã de Título

Escolha como quer jogar.

Modo Um Jogador

Jogue vários modos de jogo sozinho, ou teste as suas habilidades contra personagens controladas pela consola (Cons.).

- Em jogos que envolvam entre dois e quatro jogadores, irão juntar-se personagens controladas pela consola.
- Tenha em atenção que o Jogo de Cartas do Masquito não pode ser jogado com personagens controladas pela consola.

Modo Multijogador

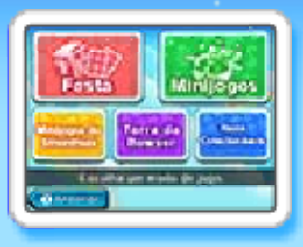
Jogue com até três outros jogadores através do Modo Download. Os outros jogadores podem juntar-se à diversão mesmo se não tiverem uma cópia da aplicação.

- Apenas poderá selecionar jogos que sejam para ser jogados por entre dois e quatro jogadores.

Esta aplicação não permite a utilização do Modo de Descanso durante o Modo Download ou quando estiver a jogar um minijogo usando o microfone ou a câmara (com Cartões RA), mesmo que feche a sua Consola Nintendo 3DS.

8 Menu Principal

Selecione um modo.



Festa

Jogue em sete tabuleiros de jogo diferentes, cada um com as suas regras próprias!

- Tenha em atenção que o Jogo de Cartas do Masquito requer três ou mais jogadores. Não pode ser jogado com personagens controladas pela consola.

Minijogos

Jogue minijogos livremente. Escolha a partir de uma vasta variedade de minijogos, incluindo jogos de corridas, de puzzles, e até jogos que incorporam o uso do microfone e de Cartões RA.

Cartões RA

Estes são os cartões de realidade aumentada que vêm com a Consola Nintendo 3DS. Coloque-os em posição diante da câmara para jogar.

✦ Para mais informações sobre como usar os Cartões RA, veja a secção "Jogos RA: Realidade Aumentada" do manual de instruções da consola.

Minijogos do StreetPass (pág. 12)

Entre em competições em minijogos contra outros jogadores que encontrar através do StreetPass.

Torre do Bowser

Enfrente a mega-torre controlada pelo próprio Bowser! Vá subindo de piso em piso vencendo minijogos.

Itens Colecionáveis

Adquira bolhas (pág. 9) na loja, veja a galeria e recordes dos minijogos.

9 O Jogo

A forma de iniciar um jogo varia de modo para modo. Siga as instruções que aparecem no ecrã, tais como as abaixo, para avançar na configuração.

Selecione um Tabuleiro ou um Jogo

Primeiro, selecione um tabuleiro em Festa, ou o tipo de jogo que quer jogar em Minijogos.

Personagens

Selecione a personagem que quer usar.

- A mesma personagem permanecerá selecionada até selecionar uma personagem diferente, regressar ao ecrã de título ou fechar a aplicação.

Verificar as Definições

Serão apresentadas as definições de jogo. Selecione COMEÇAR para dar início ao jogo.

Alterar Definições

Altere o número de jogadores, a dificuldade da consola e várias outras definições. Pode também alterar as definições para excluir os minijogos que usem o microfone se não pretender jogá-los.

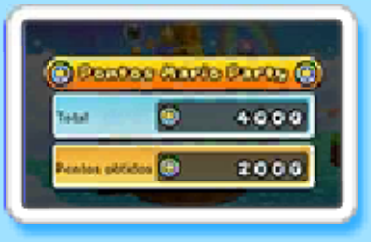
Conjunto de Minijogos

Escolha as definições de minijogos para os tabuleiros de jogo em Festa, ou para a Corrida de Balões em Minijogos. Pode ajustar as definições para que apareçam todos os minijogos ou apenas os fáceis. Também poderá escolher se quer incluir minijogos que usem o microfone.

Resultados

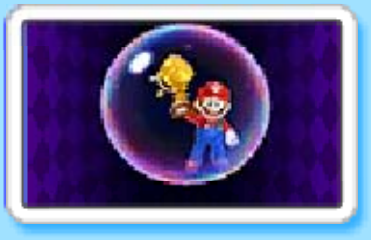
Quando acabar de jogar, serão apresentados os resultados e outras informações sobre o desempenho de todos os jogadores.

Recompensas



Irá receber pontos Mario Party com base nos seus resultados. Poderão também aparecer novas bolhas na loja.

Bolhas



Adquira bolhas com pontos Mario Party para ver ilustrações 3D, ouvir os sons que lhes estão associados e muito mais!

10 Modo Download

Com apenas uma cópia de Mario Party: Island Tour, pode ligar-se a até três outros jogadores e competir em tabuleiros de Festa e em Minijogos.

◆ Através do Modo Download, outros jogadores podem juntar-se à diversão mesmo que não tenham uma cópia da aplicação.

Do Que Vai Precisar:

- Uma Consola Nintendo 3DS por jogador;
- Uma cópia da aplicação.

Passos Para a Consola Anfitriã (J1)

1. Selecione MULTIJOGADOR no ecrã de título e espere que os seus amigos se juntem.
2. Quando os nomes dos seus amigos aparecerem no ecrã, selecione TERMINAR.
3. Siga as instruções que aparecerem no ecrã para continuar.

Passos Para as Consolas Convidadas

1. Selecione MODO DOWNLOAD no Menu HOME.
2. Toque no logótipo da Nintendo 3DS.
3. Toque em MARIO PARTY: ISLAND TOUR e espere que o anfitrião termine a configuração.
4. Siga as instruções que aparecerem no ecrã para continuar.

◆ Pode ser necessário efetuar uma atualização da consola. Siga as instruções no ecrã para iniciar a atualização.

Se surgir uma mensagem durante a atualização da consola a indicar que não foi possível estabelecer ligação, proceda à atualização da consola a partir da aplicação Definições da Consola.

Para mais informações sobre a atualização da consola, consulte o manual de instruções.

11 StreetPass

Se passar por perto de outros jogadores que tenham o StreetPass ativado para esta aplicação, as suas personagens Mii™ aparecerão como adversários. Enfrente-as em batalhas de minijogos!

- Para comunicar através desta funcionalidade, todos os jogadores deverão ativar o StreetPass para esta aplicação nas respetivas Consolas Nintendo 3DS.

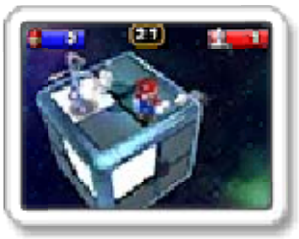
Ativar o StreetPass

Antes de começar a usar o StreetPass para esta aplicação, irá precisar de criar um Mii Pessoal no Editor Mii disponível no Menu HOME.

- Para mais informações, consulte o manual eletrónico do Editor Mii.
- O rosto do seu Mii e a sua alcunha estarão visíveis para outros utilizadores do StreetPass.

1. Selecione MINIJOGOS DO STREETPASS no Menu Principal.
2. Selecione a sua Personagem Favorita.
3. Ser-lhe-á perguntado se deseja ativar o StreetPass. Selecione SIM para começar a usar o StreetPass para esta aplicação.

Personagem Favorita



Use a personagem selecionada para competir em batalhas de minijogos.

✦ Pode alterar a sua personagem favorita em Definições (pág. 12).

Desativar o StreetPass

Para desativar o StreetPass para esta aplicação, selecione DESLIGADO em Definições.

Pode restringir a funcionalidade StreetPass através do Controlo Parental.

✦ Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.

12 Minijogos do StreetPass

Enfrente os adversários que encontrar através do StreetPass.

Vença para receber pontos Mario Party!

✦ Dê o seu melhor, e também poderá receber bolhas!

Começar

O seu nível de habilidade, bem como o do seu adversário, está indicado por ★. Um minijogo será selecionado aleatoriamente, de forma automática.

Tudo a Postos... Ação!

Enfrente o seu adversário no minijogo selecionado.

Passar

Salte este confronto.

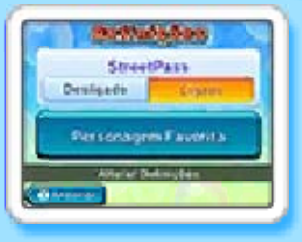
- Se selecionar PASSAR, esse adversário desaparecerá da lista.

Número de Adversários

Quando tiver encontrado dez adversários, o StreetPass será temporariamente desativado. Se tiver entre um e nove adversários e sair de Minijogos do StreetPass sem jogar nenhum minijogo, será possível encontrar até mais dez adversários. Estes adversários irão aparecer em Novos Adversários, e os adversários que tenha encontrado anteriormente irão aparecer em Adversários Anteriores.

Definições

Ative ou desative o StreetPass e altere a sua Personagem Favorita.



13 Informações de Contacto

Para informações sobre produtos, visite a página web da Nintendo em: www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS ou visite: support.nintendo.com